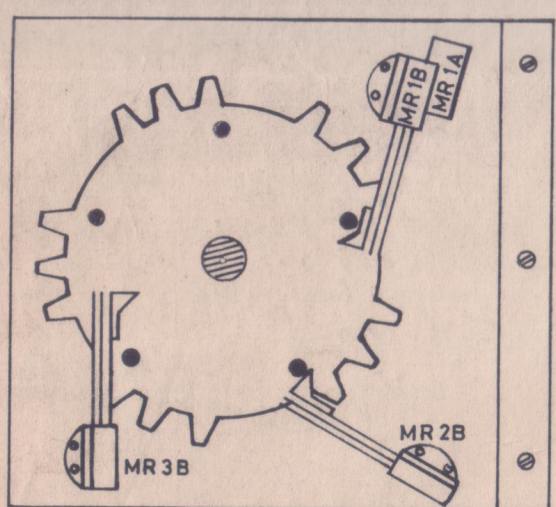
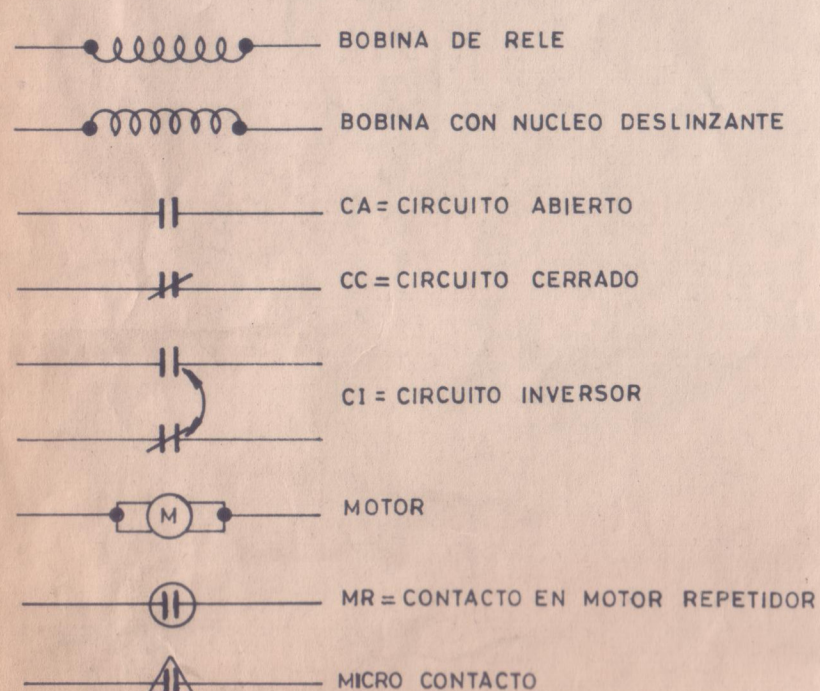


FUNCION RELES ENCLAVE	CONTACTOS	LOCALIZACION
PUESTA MARCHA RE.	3CA-2CC	1-C
FINAL PARTIDA RE.	5CA-1CC	4-C
SIGA JUGANDO	2CA	1-C
CONTROL BARCAS	2CI	12-C
FUNCION RELES SENCILLOS		
PUESTA CERO RE.	5CA	1-C
DISPAROS RE.	4CA	5-C
CONTROL DISPAROS	1CI	5-C
PROYECTOR FOCO	4CA	6-C
CONTROL BLANCOS RE.	1CA-1CI	6-C
BLANCOS RE.	3CA	7-C
CONTROL TIEMPO	3CA	7-C
2ª VELOCIDAD	4CA	9-C
3ª VELOCIDAD	2CA-1CI	9-C
BARCA ALTA	2CA	6-C
BARCA BAJA	2CA	6-C
PIRATA DCHA. MOVIL	1CA-1CI	10-H
PIRATA IZDA. MOVIL	1CA-1CI	10-H
BLANCOS FIJOS	1CA	20-F
CONTROL BLANCOS FIJOS	1CC	12-C
PROGRAMA PIRATAS MOVILES	2CA	10-F
BOBINAS		
TOTALIZADOR MONEDAS		1-C
AVANCE DECENAS PUNTOS		1-C
AVANCE LOTERIA		1-C
AVANCE CENTENAS PUNTOS		1-C
AVANCE UNIDADES TIEMPO		2-C
AVANCE DECENAS TIEMPO		2-C
AVANCE PROGRAMA BLANCOS		10-C
BLANCO PIRATA IZDA. MOVIL		10-C
BLANCO PIRATA DCHA. MOVIL		11-C
BLANCO PIRATA IZDA. FIJO		11-C
BLANCO PIRATA DCHA. FIJO		11-C
BLANCO LORO		11-C
BLANCO PULPO		12-C
BLANCO BARCA ALTA		6-C
BLANCO BARCA BAJA		6-C
ELECTROMAN RETROCESO RIFLE		16-C
MOTORES		
MOTOR REPETIDOR		5-C
MOTOR SALIDA PIRATA IZDA. MOVIL		10-C
MOTOR SALIDA PIRATA DCHA. MOVIL		10-C
MOTOR MOVIMIENTO BARCO		12-C
MOTOR MOVIMIENTO BARCAS		13-C
MOTOR MAGNETOFONO		16-C



POSICION CONTACTOS EN MOTOR REPETIDOR



CODIGO DE COLORES	
AMARILLO	AM
AZUL	AZ
BLANCO	BL
GRIS	GR
MARRON	MA
NARANJA	NA
NEGRO	NE
ROJO	RO
ROSA	RS
VERDE	VE
VIOLETA	VI

